



A TOCA DA LITERATURA: o mistério que se desvela no universo clariceano.

Linguística, Letras e Artes
FEMIC JÚNIOR

Cecília Plífinar Mateus

Davi Lima Sousa

Letícia Nascimento Santos

Profa. Dra. Fernanda Cristina de Campos

Profa. Ma. Karina Magno Brazorotto de Sá

ESEBA - UFU

Uberlândia, MG-Brasil



brazorotto@ufu.br

Apresentação



O universo da literatura é amplo, mágico e misterioso, por conta disso, a literatura infantil é base para uma alfabetização ampla e repleta de possibilidades. Ela desvela a seus novos leitores-ouvintes reflexões únicas, com possibilidade de: i. desenvolver o autoconhecimento, i.i. compreender a realidade a sua volta por meio do simbólico que se revela pela imaginação, i.i.i propiciar o desenvolvimento de saberes estéticos literário e i.v formação de leitores críticos por meio da aquisição da leitura e da escrita. Para o universo infantil, é necessário que a ludicidade seja trabalhada para que a curiosidade e vontade de ler seja incentivada. Por isso, decidimos estudar a literatura pelo viés poético-científico para, depois, criarmos um jogo para incentivar à leitura.

Objetivos



Objetivo geral

- Apresentar aos estudantes da escola básica a literatura infantil de Clarice Lispector como manifestação artístico-cultural numa perspectiva poético-científica.

• 3.2 Objetivos específicos

- Estudar arcabouços teóricos referentes aos estudos literários;
- Promover discussões sobre os textos teóricos-científicos e literários;
- Desenvolver reflexões acerca da obra **O Mistério do Coelho Pensante** de Clarice Lispector tendo em vista a confluência entre literatura e saberes científicos a partir do aporte teórico estudado;
- Criar um jogo sobre o livro **O Mistério do Coelho Pensante** de Clarice Lispector que revele as possibilidades lúdicas da literatura e seus saberes científicos intrínsecos na linguagem.

Metodologia



- Reuniões semanais de orientação;
- Leitura compartilhada e orientada dos textos teóricos;
- Leitura compartilhada do Livro **O mistério do coelho pensante** de Clarice Lispector;
- Levantamento de questões e questionamentos;
- Análise da obra;
- Seleção de jogo como inspiração para a criação do nosso (DIXIT);
- Elaboração do jogo.

Resultados alcançados



- Analisamos o livro **O mistério do coelho** pensante de Clarice Lispector.
- Compreendemos, por meio de leitura e discussão de textos teóricos, o campo da literatura e quais são seus alicerces, a saber, autor – obra-leitor.
- Compreendemos as possibilidades de criação em relação ao livro de Clarice Lispector.
- Idealizamos um jogo que irá auxiliar no incentivo à leitura para estudantes do Ensino Fundamental 1.

Aplicabilidade dos resultados no cotidiano da sociedade



- Esse projeto tem como um dos objetivos específicos a criação de um jogo literário, inspirado no DIXIT. Esse jogo nos possibilita criar narrativas que auxiliam na resolução de um mistério.
- Com o jogo, temos a intenção de incentivar a leitura de estudantes do ensino fundamental 1. Isso se dará, por meio de oficinas, nas quais levaremos o jogo para as crianças jogarem e incentivamos a descobrir a literatura, ajudando assim no processo de alfabetização.
- Fomos convidados a integrar o trabalho pelas orientadoras, pois somos pesquisadores curiosos e entusiasta do aprendizado.

Criatividade e inovação



- Estudantes-pesquisadores realizando estudo de literatura pelo viés poético-científico e se divertindo com as descobertas.



Considerações finais



O nosso projeto ainda está na sua primeira etapa, ou seja, está na fase de discussões teóricas e análise do corpus. Estamos tateando o universo da teoria e crítica literária para entendermos como a Literatura funciona em nossa sociedade e como ela, para nós, é um meio impulsionador da alfabetização e letramento.

Além disso, estamos nos divertindo nas elucubrações e raciocínio que precisamos fazer para incentivar uma criança, como nós, a adentrar num mundo permeado de possibilidades que a literatura é capaz de criar.



9ª Feira Mineira de Iniciação Científica

De 08 a 28 de novembro de 2025

Realização



Associação Mineira de
Pesquisa e Iniciação Científica

UNIVERSIDADE
DO ESTADO DE MINAS GERAIS



Apoiadores e parceiros

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO

