Escola Estadual de Educação Profissional Irmã Ana Zélia da Fonseca

Mary Bot Mulheres na Tecnologia e Equidade de Gênero

Milagres-CE 2024



Maria Clara Alves Patricio

Tobias Tavares de Luna

Mary Bot Mulheres na Tecnologia e Equidade de Gênero

Relatório apresentado à 8ª FEMIC - Feira Mineira de Iniciação Científica. Orientação do Prof. Tobias Tavares

Milagres-CE



2024

RESUMO

O projeto "MaryBot" integra robótica educacional com a história de mulheres pioneiras na ciência e tecnologia, promovendo a equidade de gênero. O objetivo central é desenvolver um robô que apresenta biografias de cientistas mulheres e discute a desigualdade de gênero no setor tecnológico. Por meio de pesquisas, palestras e produção de vídeos para redes sociais, os alunos são incentivados a explorar as contribuições femininas no campo da ciência e tecnologia, ampliando o conhecimento e sensibilizando a comunidade escolar.

A MaryBot utiliza exemplos como Grace Hopper e Hedy Lamarr para destacar as contribuições significativas das mulheres na tecnologia, rompendo barreiras de gênero e incentivando meninas e meninos a verem a ciência como acessível. Além disso, promove habilidades técnicas em robótica e programação, envolvendo os alunos na construção de um protótipo que utiliza inteligência artificial.

As ações do projeto, como debates, vídeos nas redes sociais e apresentações escolares, têm como objetivo criar um ambiente de conscientização e valorizar a diversidade no campo tecnológico. "MaryBot" não só educa sobre a história das mulheres na ciência, mas também inspira a próxima geração a construir um futuro mais inclusivo e equitativo no setor tecnológico.

Palavras-chave: Interdisciplinaridade. Equidade de Gênero. Aprendizagem Ativa. Tecnología Educacional. Homenagem Científica



SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	5
2 JUSTIFICATIVA	6
3 OBJETIVO GERAL	7
4 METODOLOGIA	7
5 RESULTADOS OBTIDOS	11
6 CONCLUSÕES OU CONSEIDERAÇÕES FINAIS	12
REFERÊNCIAS	13



1 INTRODUÇÃO

Ao longo dos séculos, as mulheres desempenharam um papel crucial no avanço da tecnologia, embora muitas vezes esse papel tenha sido subestimado ou esquecido. A história das mulheres na tecnologia é uma narrativa rica de resiliência, talento e inovação, marcada por desafios e conquistas significativas. Desde as pioneiras que desafiaram estereótipos e abriram caminhos para as gerações seguintes até as profissionais que hoje atuam em áreas como programação, desenvolvimento de software, inteligência artificial e robótica, as mulheres têm feito contribuições essenciais para o desenvolvimento do setor tecnológico.

Pesquisas recentes no Brasil têm evidenciado a importância de reconhecer e valorizar a contribuição feminina na tecnologia. Segundo Soares e Almeida (2023), o envolvimento de mulheres em áreas de STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática) tem crescido, especialmente com iniciativas que visam combater a desigualdade de gênero e incentivar a participação feminina desde a educação básica. De maneira semelhante, Silva et al. (2022) destacam que, apesar dos avanços, as mulheres ainda enfrentam barreiras significativas, como a discriminação de gênero e a falta de representatividade em cargos de liderança.

Neste contexto, o projeto propõe a criação de um robô programado para apresentar as biografias dessas mulheres pioneiras, além de discutir as temáticas abordadas, como a disparidade de gênero na tecnologia e os desafios enfrentados pelas mulheres no setor. Esse robô servirá como um facilitador educacional, proporcionando aos alunos uma experiência interativa e engajante.

Além disso, os alunos serão incentivados a produzir uma série de vídeos para as redes sociais, nos quais apresentarão essas pesquisadoras e suas contribuições. Juntamente com o orientador, os estudantes também desenvolveram pesquisas para levantamento de dados relevantes e organizarão palestras e apresentações direcionadas ao público escolar. Essas atividades culminarão em apresentações nas demais escolas de ensino fundamental do município de Milagres-CE, ampliando o alcance e o impacto do projeto.

Este projeto busca não apenas resgatar e valorizar a história das mulheres na tecnologia, mas também envolver ativamente os alunos na disseminação desse conhecimento, promovendo um ambiente mais inclusivo e equitativo no campo tecnológico.

Página 5 de 14



2 JUSTIFICATIVA

As mulheres têm feito contribuições significativas para o avanço da ciência e tecnologia, apesar de muitas vezes enfrentarem barreiras substanciais devido a preconceitos de gênero. Desenvolver um projeto que integre a robótica educacional com a história de mulheres pioneiras na ciência não apenas educa os alunos sobre essas figuras inspiradoras, mas também promove a equidade de gênero e a valorização das mulheres na ciência.

Grace Hopper, uma das pioneiras na ciência da computação, destacou a importância da inovação e da perseverança, afirmando: "A humanidade está indo na direção de programar mais e mais coisas." Sua contribuição para o desenvolvimento do compilador de computador e da linguagem de programação COBOL é um exemplo brilhante de como a determinação e a inteligência feminina podem moldar o futuro da tecnologia. A invenção de Hedy Lamarr, que desenvolveu uma tecnologia de espectro espalhado fundamental para o Wi-Fi, GPS e Bluetooth modernos, também serve como um lembrete poderoso de que a criatividade e a inovação não conhecem barreiras de gênero. Lamarr uma vez disse: "Todas as invenções são invenções de um indivíduo ou um pequeno grupo de indivíduos, e são raramente feitas por uma grande organização," sublinhando a importância da contribuição individual e do reconhecimento dessas realizações.

Ao apresentar projetos como "MaryBot: uso da tecnologia como ferramenta de conscientização e aprendizagem sobre as mulheres na tecnologia "para alunos do ensino médio, estamos proporcionando uma oportunidade única de aprendizado que vai além dos conhecimentos técnicos. Este projeto permite que os alunos desenvolvam habilidades em pesquisa, programação e construção de robôs, ao mesmo tempo que aprendem sobre a história e as contribuições das mulheres na ciência. Cynthia Breazeal, uma pioneira na robótica social, enfatizou a importância da interação entre humanos e robôs: "Eu vejo os robôs como uma extensão de nossa habilidade de se comunicar e colaborar." Esse aspecto colaborativo e comunicativo da robótica é essencial para promover a inclusão e a diversidade na ciência e tecnologia.

A integração dessas histórias e tecnologias no currículo escolar ajuda a combater estereótipos de gênero e incentiva meninas e meninos a verem a ciência como um campo onde todos podem prosperar e contribuir igualmente. Fei-Fei Li, uma especialista em inteligência artificial, destacou a importância da inclusão na tecnologia: "Se estamos construindo a inteligência artificial para transformar nossas vidas, precisamos garantir que ela seja uma inteligência criada para todos." Promover a equidade de gênero na educação científica prepara os alunos para um futuro onde a diversidade é valorizada e as contribuições de todos são reconhecidas.

Página 6 de 14



A utilização de uma robô para abordar a temática da participação das mulheres na tecnologia é uma estratégia inovadora que pode oferecer diversos benefícios educativos e sociais. Primeiramente, o robô atua como um mediador tecnológico que desperta o interesse dos alunos e facilita a transmissão de conhecimento de maneira interativa e envolvente. Essa interação com uma máquina inteligente simula práticas tecnológicas contemporâneas, proporcionando aos alunos uma vivência direta com a tecnologia, o que pode inspirá-los a explorar mais profundamente o campo da ciência e da tecnologia.

Além disso, ela pode ser programada para apresentar biografias de mulheres pioneiras na tecnologia de forma dinâmica, utilizando recursos audiovisuais que captam a atenção e ajudam a fixar o conteúdo. Isso possibilita uma abordagem mais acessível e inclusiva, permitindo que estudantes de diferentes idades e níveis de conhecimento compreendam e valorizem as contribuições dessas mulheres. Segundo Oliveira e Santos (2023), o uso de tecnologias interativas na educação pode aumentar significativamente a retenção de informações e o engajamento dos alunos, especialmente em temas que envolvem questões sociais e históricas.

Outro aspecto relevante é que a robô, ao representar uma interface tecnológica, contribui para a desconstrução de estereótipos de gênero no campo da tecnologia. Ao associar a tecnologia a figuras femininas históricas e contemporâneas, ela reforça a ideia de que as mulheres têm um lugar central nesse campo, promovendo a igualdade de gênero e inspirando tanto meninas quanto meninos a considerarem carreiras em áreas tecnológicas. Por fim, ao participar de atividades como a criação de vídeos e a organização de apresentações sobre essas pesquisadoras, os alunos se tornam agentes ativos na disseminação desse conhecimento. A MaryBot, nesse contexto, não apenas educa, mas também empodera os estudantes, incentivando-os a compartilhar e expandir o impacto das histórias que estão aprendendo. Esse processo de construção coletiva do conhecimento é essencial para a formação de cidadãos críticos e conscientes, capazes de reconhecer e valorizar a diversidade no campo tecnológico.

Em suma, o projeto MaryBot não só educa os alunos sobre importantes figuras femininas na ciência, mas também desempenha um papel crucial na promoção da equidade de gênero e na valorização das mulheres na ciência. Ao inspirar a próxima geração de cientistas e engenheiros, estamos construindo uma base para um futuro mais inclusivo e inovador.



3 OBJETIVOS

3.1 Objetivo geral

Desenvolver um robô que possa apresentar informações sobre cientistas mulheres e suas contribuições para a ciência, promovendo a conscientização sobre o papel das mulheres na história da ciência.

3.2 Objetivos específicos

- Promover o Conhecimento Histórico sobre Mulheres na Ciência:
- Ensinar os alunos a construir e programar robôs, utilizando plataformas educacionais de robótica.
- Desenvolver Habilidades Técnicas em Robótica e Programação:
- Organizar atividades de pesquisa onde os alunos investiguem e apresentem sobre a vida e o trabalho dessas cientistas, fomentando uma compreensão profunda e contextualizada.
- Fomentar a Equidade de Gênero e a Valorização da Diversidade na Ciência:
- Incentivar a discussão sobre estereótipos de gênero e a importância da inclusão na ciência e tecnologia.
- Estimular a Criatividade e a Inovação Através de Projetos Práticos:
- Promover um ambiente de aprendizagem onde a experimentação e a inovação sejam encorajadas, permitindo que os alunos explorem novas ideias e soluções.
- Desenvolver Habilidades de Comunicação e Colaboração:
- Incentivar os alunos a trabalharem em equipes, promovendo a colaboração e o desenvolvimento de habilidades interpessoais.

4 METODOLOGIA

A metodologia utilizada para o desenvolvimento desse caderno nos permite categorizá-lo em um estudo exploratório-descritivo, que se desdobra em uma pesquisa bibliográfica, além de uma abordagem experimental, no que se refere ao desenvolvimento do protótipo.

Visando o desenvolvimento de habilidades investigativas nos estudantes, o projeto os instigou a realizarem pesquisas bibliográficas, estimulando assim a leitura analítica e o investimento em pesquisas de campo, fazendo com que os estudantes aprimorassem ainda mais seus conhecimentos sobre o assunto.



Também foram realizados em minicursos de introdução a robótica e eletrônica além de webinário sobre as mulheres na tecnologia e equidade de gênero, além de tratar da lógica e programação, atividades realizadas no decorrer do projeto, que tiveram como intuito de aprimorar e ampliar os conhecimentos.

Estando classificadas em sete etapas a metodologia do projeto envolve as seguintes etapas :pesquisa bibliográfica, pesquisas, desenvolvimento do protótipo, ações de sensibilização nas redes sociais, palestras e abordagem das temáticas nas escolas de ensino fundamental do município de Milagres com o auxílio do protótipo, pesquisa sobre os impactos do projeto.

Em debates sobre a temática do Ceará científico 2024 os alunos do curso técnico em eletrotécnica a princípio iniciaram pesquisas sobre o tema e sua relevância para o curso e a partir das reflexões foram incentivados ao aprofundamento sobre a pesquisarem sobre o Protagonismo Feminino nas Ciências e como as mulheres trouxeram grandes contribuições para a área elétrica e da tecnologia. Grandes descobertas foram realizadas pelos alunos, pois contribuições na área da ciência e tecnologia que são essenciais para a sociedade atual foram realizadas por mulheres e a maioria dos alunos desconheciam esses fatos históricos.

Com um maior direcionamento para as pesquisas, artigos, revistas e sites foram indicados para que a partir das conclusões os alunos pudessem elaborar pesquisas para observarem o quanto a sociedade conhece sobre a contribuição das mulheres ao longo da história. A pesquisa foi realizada pelo Google forms contendo perguntas de múltipla escolha de diversas áreas para que a comunidade respondesse sobre :

Você sabe qual o papel da mulher na tecnologia?

Para você, existe preconceito contra mulheres no mercado de tecnologia é uma realidade? Você acha que utilizamos alguma tecnologia desenvolvido por mulheres?

A diversidade de gênero na equipe de tecnologia impacta a dinâmica e os resultados do trabalho?

As mulheres representam posições de liderança no setor de tecnologia?

A colaboração entre organizações, escolas e empresas pode ajudar a aumentar o número de mulheres na tecnologia?

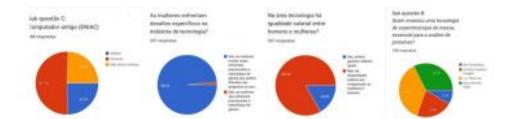
Na área tecnologia há igualdade salarial entre homens e mulheres?

As universidades de tecnologia estão tendo um aumento nas inscrições de mulheres?

As mulheres enfrentam desafios específicos na indústria de tecnologia?

A participação feminina em conferências e eventos de tecnologia e igual à dos homens?





A pesquisa possibilitou uma observação em relação ao que a comunidade sabia e quais visões possuíam sobre a importância da mulher e a equidade de gênero na área da ciência e tecnologia, assim norteando os alunos em suas pesquisas e busca pela disseminação de conhecimentos e importância das mulheres para a sociedade.

Nos encontros, aulas e reuniões de projetos foram discutidas formas de trabalhar e apresentar a comunidade a temática e a conscientização sobre a área tecnológica e o mercado de trabalho para as mulheres. Os vídeos e palestras foram estratégias escolhidas e adotadas pelos alunos como ações para o projeto, além da construção de um protótipo robótico que auxiliara na disseminação e abordagem dessas temáticas tanto na escola quanto na comunidade.

O protótipo foi construído com:

2 Placas Arduino UNO – Para controlar os componentes e a lógica do robô. E também integrar o joystick e o display LCD para selecionar opções.

Display TFT 4.0" - Usado para exibir as expressões da Mary Bot.

Display LCD - Para a interface de seleção de opções.

Joystick - Para navegar entre as opções do sistema.

Caixinhas de som - Para a saída de som.

Cabos e conexões – Para conectar os componentes.

Fonte de alimentação – Para energizar o sistema.

Cano PVC – Estrutura física para a robô.









Ele é capaz de responder perguntas do usuário com base em comandos de voz através de inteligência artificial com o assistente Jarvis Chatbot no qual:

Entrada de Comandos de Voz:

 O usuário faz perguntas ou dá comandos de voz para o Jarvis Chatbot. Isso pode ser feito através de um microfone conectado a um dispositivo separado, como um computador, que está executando o Jarvis.

Processamento de Comandos de Voz:

 O Jarvis Chatbot recebe e interpreta os comandos de voz usando técnicas de processamento de linguagem natural (NLP). Ele determina a intenção do usuário e formula uma resposta com base na pergunta feita.

Respostas Faladas:

A resposta é então reproduzida conectado ao um sistema de som externo.

Exibição de Expressões Faciais:

 Enquanto o sistema de voz está fornecendo a resposta, o display TFT 4.0" exibe expressões faciais da Mary Bot que refletem as emoções associadas à resposta. Por exemplo, a Mary Bot pode mostrar uma expressão de "satisfação" ou "interesse" conforme a resposta é dada.









Os vídeos de sensibilização nas redes sociais são semanais e apresentam temáticas e mulheres que tiveram grandes contribuições na área da ciência e tecnologia, são filmados e editados pelos próprios alunos com base nas pesquisas que realizaram ao longo do projeto e são disponibilizados na pagina projeto_marybot no Instagram.

As apresentações, rodas de conversas e debates foram realizadas dentro da própria instituição pelos alunos e convidados especialistas para o público interno e em parcerias com as escolas do município foram realizadas pela equipe do projeto apresentações abordando a importância das mulheres na iniciação cientifica e com o auxilio do protótipo a apresentação de nomes que revolucionaram a área tecnológica.

Vale salientar que todas as ações desenvolvidas pelo projeto são detalhadas e registradas nos anexos desse mesmo caderno de campo.











5 RESULTADOS OBTIDOS

O projeto "MaryBot" usou tecnologia para promover conscientização e aprendizagem sobre a participação das mulheres na ciência e tecnologia, impactando tanto no âmbito pedagógico quanto social. Com o envolvimento de alunos na construção do robô MaryBot e na criação de vídeos, o projeto possibilitou o desenvolvimento de habilidades técnicas e sociais, além de aumentar o conhecimento sobre o protagonismo feminino em áreas como ciência, tecnologia, engenharia e matemática (STEM).

O uso do assistente Jarvis Chatbot, a montagem de circuitos e a programação reforçaram o aprendizado prático dos alunos, que participaram de minicursos e webinários. Além disso, o projeto promoveu a equidade de gênero ao associar a história de cientistas pioneiras, como Grace Hopper e Hedy Lamarr, à robótica, gerando debates e conscientização na escola e na comunidade de Milagres-CE.

As apresentações e rodas de conversa, facilitadas pelo MaryBot, abordaram barreiras enfrentadas pelas mulheres em STEM, enquanto os videos semanais nas redes sociais ampliaram o alcance das discussões. O projeto fomentou a reflexão crítica sobre a diversidade e inspirou os alunos a reconsiderarem estereótipos de gênero, além de preparar cidadãos mais conscientes e inovadores para o mercado de trabalho.

Em suma, a MaryBot não só ensinou robótica, mas também promoveu uma educação inclusiva, integrando tecnologia e valores sociais.





6 CONCLUSÕES OU CONSEIDERAÇÕES FINAIS

Este projeto representa um passo importante para promover a equidade de gênero na área da tecnologia. Ao utilizar a tecnologia como ferramenta para educar e conscientizar, busca-se contribuir para a construção de um futuro mais justo e igualitário para todas as pessoas. Através da iniciação científica estimula jovens ao universo da pesquisa e desenvolvimento tecnológico, as metodologias acessíveis e o constante estimulo a analise critica e de forma interdisciplinar o projeto estimula e apresenta a participação feminina no setor, identificando barreiras estruturais, conquistas relevantes e perspectivas para o futuro. Como também a compreensão profunda do tema, na identificação de soluções eficazes e inovadoras como a construção do protótipo.

Através de iniciativas conjuntas, podemos criar um ambiente mais acolhedor e propício para que as mulheres possam desenvolver todo o seu potencial e contribuir para o avanço da tecnologia de forma significativa, além da desmistificação e quebra de achismos sobre a atuação de mulheres na área tecnológica.

O protótipo continua em constante aprimoramento e estudos para a sua viabilização e implementação em outras escolas como uma ferramenta educacional. Novas pesquisas serão realizadas com a comunidade para a verificação dos impactos do projeto e das campanhas de sensibilização e divulgação das temáticas no final do segundo semestre de 2024.

REFERÊNCIAS

Livros:

ALMEIDA, M. E. Informática e formação de professores. Brasília: Ministério da Educação, 2000.

BONILLA, M. H. S. Escola aprendente: desafios e possibilidades postos na sociedade do conhecimento. 2002. 304 f. Tese (Doutorado em Educação) – Universidade Federal da Bahia, Salvador, BA, 2002.

LIBÂNEO, J.C. Organização e Gestão da Escola: Teoria e Prática. 5. ed. Goiânia: Alternativa, 2004.

MORAN, José Manuel et al. Novas tecnologias e mediação pedagógica. 6. ed. Campinas: Papirus, 2000.

MORAN, J. M. Novas tecnologias e mediação pedagógica. Coleção Papirus Educação.

16. ed. Campinas: Papirus, 2009.

NÓVOA, A. (Org). Os professores e a sua formação. Lisboa: Instituto de Inovação Educacional, 1992a.

Página 12 de 14



Artigos e Outros Materiais:

BRASIL. Base Nacional Comum Curricular: Educação Infantil e Ensino Fundamental. Brasília: MEC/Secretaria de Educação Básica, 2017. BRASIL. Ministério da Educação. Secretaria de Educação a Distância. Programa Nacional de Informática na Educação. Brasília: Ministério da Educação e Cultura/Banco Interamericano de Desenvolvimento, 1997. GOUVÊA, Sylvia Figueiredo. Os caminhos do professor na Era da Tecnologia. Acesso Revista de Educação e Informática, ano 9, número 13, abril 1999.

JORDÃO, T. C. Formação de educadores: a formação do professor para a educação em um mundo digital. In: Tecnologias digitais na educação. MEC, 2009.

MENDES, Lina Maria Braga. Experiências de Fronteira: os meios digitais em sala de aula. Dissertação apresentada à Faculdade de Educação da Universidade de São Paulo para obtenção do título de Mestre em Educação. São Paulo, 2009.

UNESCO. Manual para Garantir Inclusão e Equidade na Educação. Brasília, 2019.

Sites e Blogs:

A importância da Terapia para Mulheres nos Cuidados com a Saúde Mental. Mariana Mejan - Atendimento psicológico para mulheres. Disponível em: <u>vittude.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Conheça Glória: robô que acolherá mulheres em situação de violência. Metrópoles.

Disponível em: metropoles.com. Acesso em: [data de acesso].

Dia Internacional da Mulher: Projetos Robóticos e a presença feminina na tecnologia.

Blog da Robótica. Disponível em: blogdarobotica.com. Acesso em: [data de acesso].

5 mulheres que fizeram história na tecnologia. Alura. Disponível em: alura.com.br.

Acesso em: [data de acesso].

Conheça 7 iniciativas que protagonizam a mulher na tecnologia. TecMundo. Disponível em: tecminfo.com.br. Acesso em: [data de acesso].

Equidade tech: inclusão de mulheres na tecnologia. Antes Tech do que Nunca.

Disponível em: totvs.com. Acesso em: [data de acesso].

Inclusão e educação para superar desafios das mulheres na tecnologia. Terra.

Disponível em: terra.com.br. Acesso em: [data de acesso].

Mulheres na Tecnologia: Dados estatísticos no Brasil. Mindtek. Disponível em:

mindtek.com.br. Acesso em: [data de acesso].



Mulheres na tecnologia: quais são os desafios no setor e quem são elas? CNN Brasil.

Disponível em: cnnbrasil.com.br. Acesso em: [data de acesso].

SciELO - Brasil - Equidade de gênero na educação e nas ciências: novos desafios no

Brasil atual. Disponível em: scielo.org. Acesso em: [data de acesso].

Direitos das mulheres: como alcançar a igualdade de gênero? BBC News Brasil.

Disponível em: <u>bbc.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Mulheres na energia: liderança feminina no Brasil. Engie. Disponível em: engie.com.br.

Acesso em: [data de acesso].

Mulheres no setor elétrico: desafios na busca por igualdade. Blog Vectra Work.

Disponível em: <u>blogvectra.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Mulheres transmitindo energía: uma reflexão sobre a presença feminina no setor elétrico. Revista O Empreiteiro. Disponível em: <u>revistaempreiteiro.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Ministério da Educação cria programa com incentivo às mulheres no setor elétrico. Canal Solar. Disponível em: <u>canalsolar.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Mulheres no ramo da eletricidade: machismo ainda existe na área. Imperatriz Notícias.

Disponível em: ufma.br. Acesso em: [data de acesso].

Episódio Luz Sobre as Mulheres – Energia da Transformação: Diversidade e Inclusão no Setor Elétrico. CIGRE-Brasil. Disponível em: <u>cigre-brasil.org</u>. Acesso em: [data de acesso]. Equidade de gênero: o que isso quer dizer? Politize! Disponível em: <u>politize.com.br</u>. Acesso em: [data de acesso].

Programa Pró-Equidade de Gênero e Raça — Ministério das Mulheres. Disponível em: gov.br. Acesso em: [data de acesso].

Como as mulheres passaram de maioria a raridade nos cursos de informática. Educação.

G1. Disponível em: g1.globo.com. Acesso em: [data de acesso].

Empoderamento Feminino e terapia — tem relação? Vittude. Disponível em: <u>vittude.com.br</u>.

Acesso em: [data de acesso].

Os desafios das mulheres em tecnologia. ProgramariInternacional da Mulher: Projetos Robóticos e a presença feminina na tecnologia. Blog da Robótica. Disponível em: <u>blogdarobotica.com</u>. Acesso em: [data de acesso].