



8ª Feira Mineira de Iniciação Científica



De 09 a 29 de novembro de 2024

DIGITE AQUI A ÁREA CIENTÍFICA DO PROJETO
FEMIC JÚNIOR, JOVEM OU MAIS
(deixe aqui somente a sua modalidade FEMIC)

Gustavo Lorenzo Silva Santos

Alessandra Rodrigues

Ana Clara Silva Almeida

Colégio Ágape

Canindé de São Francisco, Sergipe, Brasil



aninha8848@gmail.com

DinoConquist: um desafio pré-histórico



Apresentação



- Os dinossauros foram um grupo diversificado de répteis que dominaram a Terra por cerca de 160 milhões de anos, durante as eras Mesozoica.
- O estudo dos dinossauros revela detalhes fascinantes sobre a vida no passado, assim como ajuda a entender os processos evolutivos que moldaram o mundo moderno.



Objetivos



Objetivo geral

- Desenvolver e aplicar o jogo educativo, visando promover o aprendizado de conceitos sobre dinossauros e períodos pré-históricos de forma lúdica e interativa, estimulando o interesse dos alunos pelos temas abordados e contribuindo para o desenvolvimento de habilidades como raciocínio lógico, tomada de decisões e trabalho em equipe.

Objetivos específicos

- Desenvolver um jogo de tabuleiro;
- Produzir aprendizado de forma lúdica;
- Auxiliar crianças a compreender sobre os dinossauros.

Metodologia



Pesquisa



Desenhos



Perguntas



Cartas

Metodologia



8ª Feira Mineira de Iniciação Científica



Aplicação



Explicação



Partida



Partida

Resultados alcançados



- Culminando na criação de um jogo de tabuleiro inovador (Imagem 1) chamado "DinoConquist: um desafio pré-histórico".

Imagem: Tabuleiro do jogo.

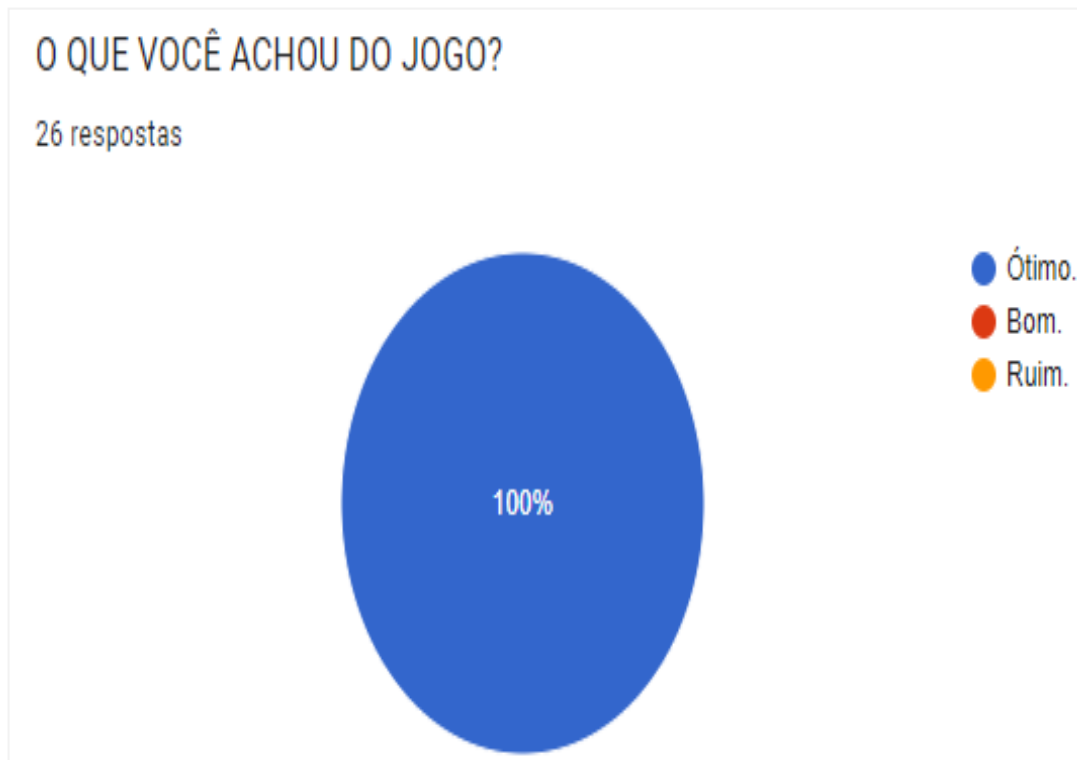


Fonte: Próprio autor, 2024.

Resultados alcançados

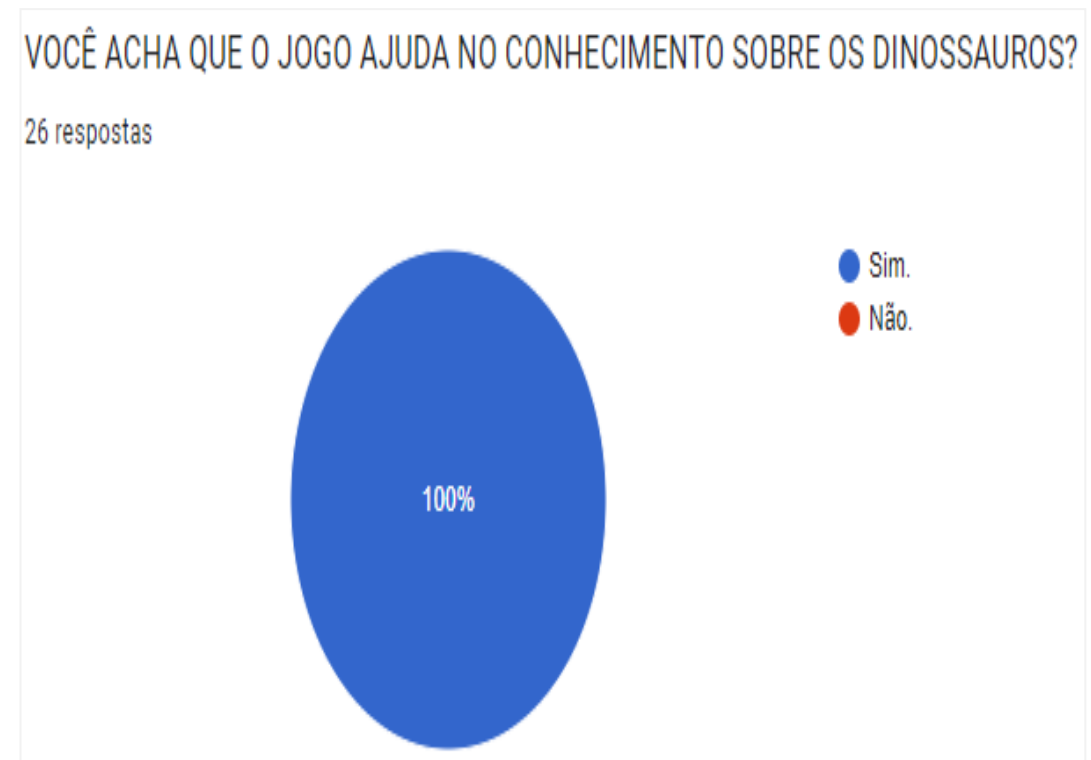


Gráfico 1: Feedback do jogo.



Fonte: Próprio autor, 2024.

Gráfico 2: Feedback do jogo.

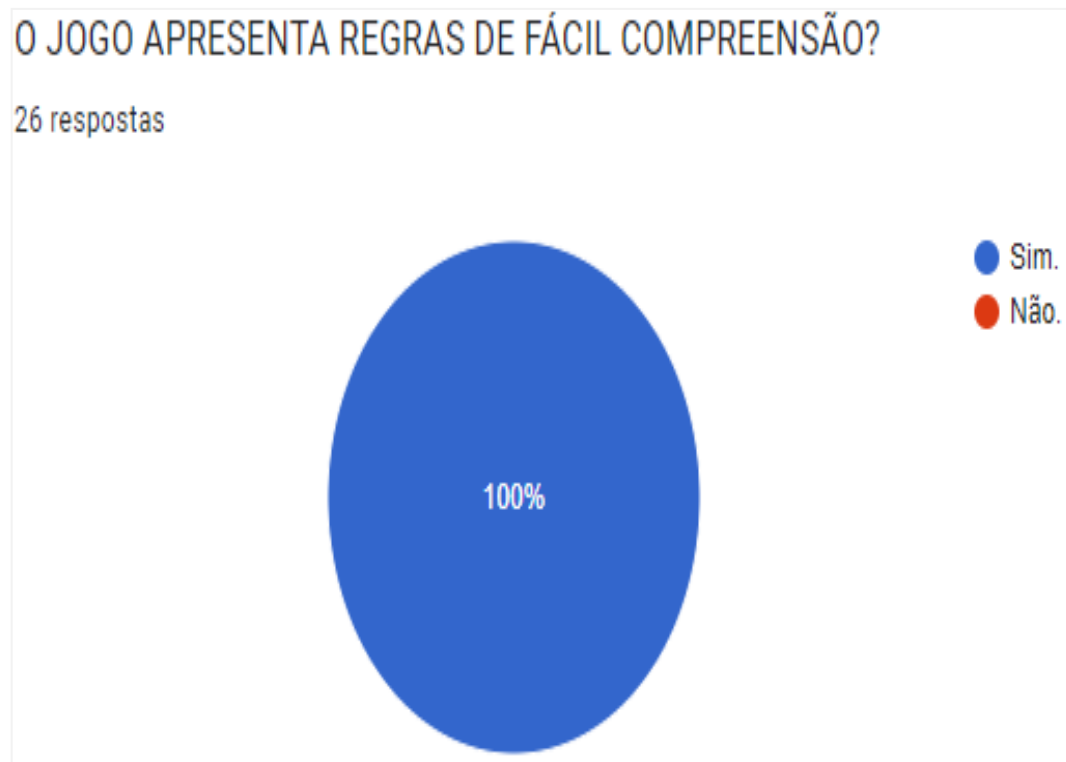


Fonte: Próprio autor, 2024.

Resultados alcançados

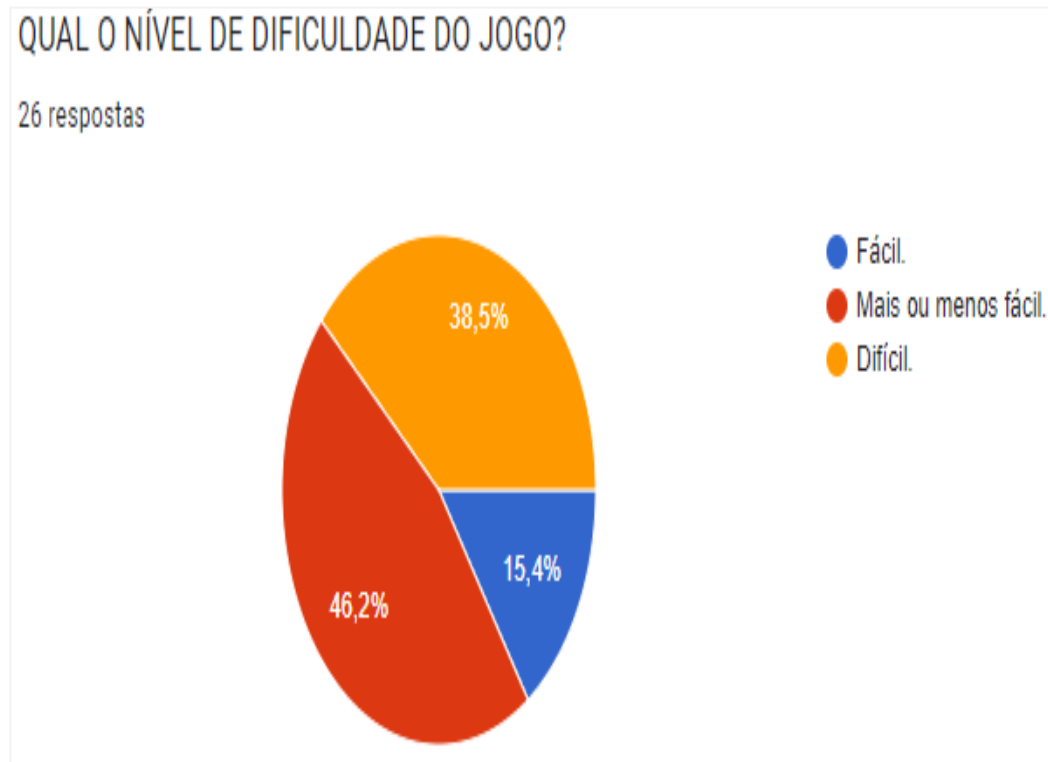


Gráfico 3: Feedback do jogo.



Fonte: Próprio autor, 2024.

Gráfico 4: Feedback do jogo.



Fonte: Próprio autor, 2024.

Aplicabilidade dos resultados no cotidiano da sociedade



Aplicabilidades do Trabalho Desenvolvido

- Promoção do Ensino Lúdico
- Desenvolvimento de Habilidades Sociais e Emocionais
- Estímulo ao Interesse Científico
- Abordagem Multidisciplinar
- Flexibilidade na Aplicação

Surgimento do Trabalho a partir de Vivências/Necessidades dos Autores

- Identificação da dificuldade em engajar alunos em temas de ciências e história.
- Motivação para criar uma solução educativa e divertida.
- Observação da valorização de abordagens pedagógicas com jogos e atividades lúdicas.
- Conexão entre experiência prática e pesquisa sobre metodologias ativas.
- Objetivo de atender às necessidades contemporâneas da educação.

Criatividade e inovação

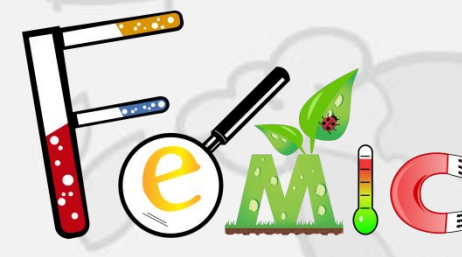


- Integração de jogos de tabuleiro ao ensino escolar;
- Elementos interativos e visuais atraentes;
- Estímulo ao raciocínio lógico e estratégico;
- Fomento à aprendizagem colaborativa e competição saudável;
- Abordagem multidisciplinar;
- Customização e flexibilidade na aplicação.

Considerações finais



- Conclui-se que, o jogo DinoConquist não apenas busca transmitir conhecimento de forma lúdica, mas também inspira uma nova geração de jovens aprendizes a explorar a história e a ciência de maneira divertida. Ao desenvolver um jogo de tabuleiro, está integrando aprendizado e entretenimento, tornando o estudo dos dinossauros atraente para as crianças. Assim, este projeto não só enriquece o currículo escolar com um recurso didático, mas também promove o entusiasmo e a curiosidade científica entre os estudantes, preparando-os para uma compreensão mais profunda dos processos evolutivos que moldaram o mundo.



7ª Feira Mineira de Iniciação Científica



De 09 a 29 de novembro de 2024

Realização



Apoiadores

