



CIÊNCIAS SOCIAIS E APLICADAS FEMIC JOVEM

Matheus Ricardo Ciani

Miriam Lopes

Paulo Henrique Máximo

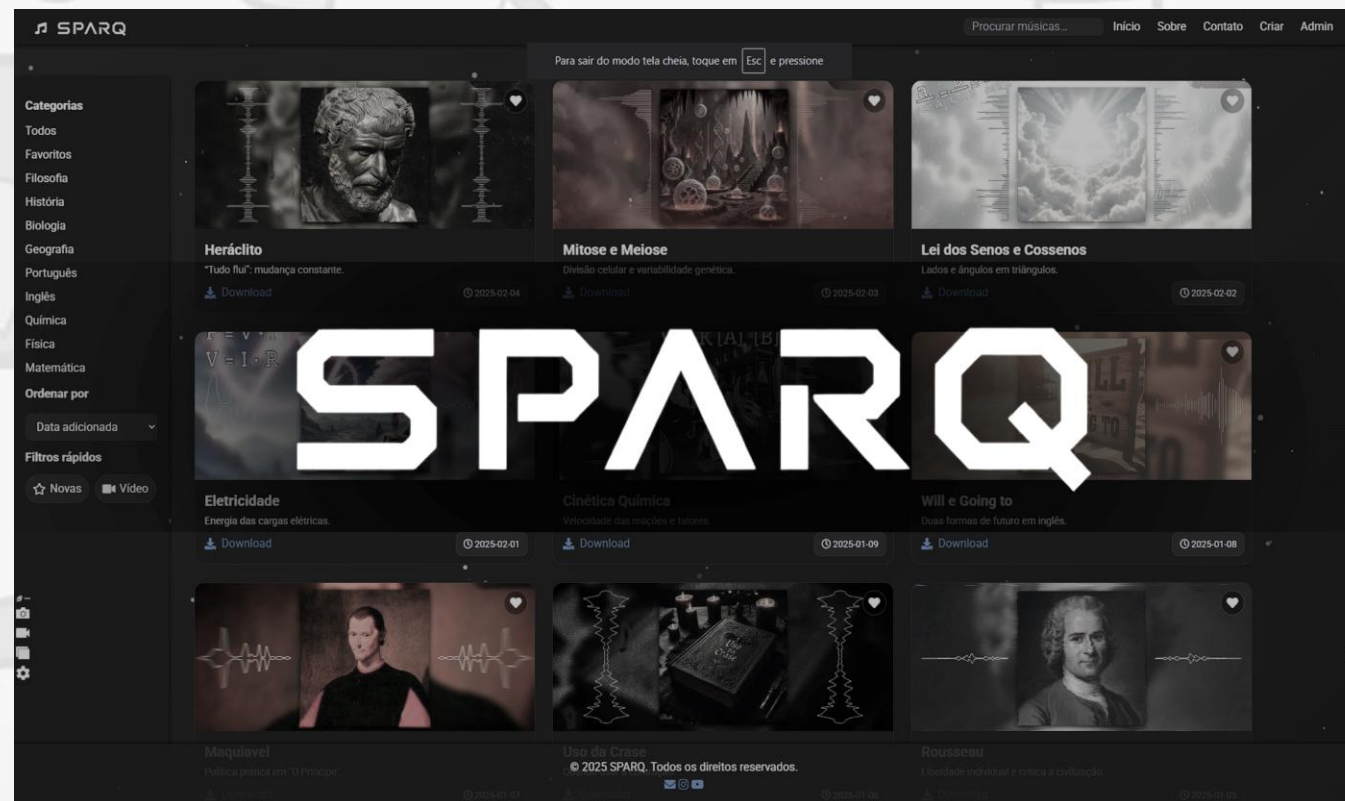
Etec Deputado Salim Sedeh

Leme, SP Brasil



Matheusetecleme@gmail.com

Método SPARQ



Apresentação



- O projeto **Método SPARQ** – Sintonia, Prática, Aprendizado, Ritmo e Qualidade tem como proposta unir música e inteligência artificial (IA) para transformar conteúdos escolares em músicas educativas interativas. Utilizando ferramentas como **Suno.AI** e **Tuneform.AI**, o SPARQ busca **facilitar a memorização e o engajamento dos alunos**, tornando o aprendizado mais dinâmico e prazeroso.
- A iniciativa surge da necessidade de **tornar o ensino mais atrativo** e conectado à realidade digital. Ao integrar tecnologia, arte e educação, o método propõe uma nova forma de aprender, capaz de estimular a criatividade, a participação e o interesse dos estudantes, contribuindo para uma educação mais **inovadora e significativa**.

Objetivos



Objetivo geral:

Desenvolver o **Método SPARQ**, que integra **música e inteligência artificial (IA)** como ferramenta de apoio ao ensino, transformando conteúdos escolares em músicas educativas para facilitar a **memorização e o engajamento dos alunos**.

Objetivos específicos:

- Investigar o papel da música no processo de aprendizagem.
- Utilizar ferramentas de IA (como *Suno.AI* e *Tuneform.AI*) para criar músicas educativas.
- Desenvolver uma **plataforma digital interativa** para acesso e criação das músicas.
- Avaliar o impacto do método no **interesse e retenção de conteúdo** dos estudantes.
- Promover uma **metodologia inovadora**, unindo arte, tecnologia e educação.

Metodologia



- O projeto foi desenvolvido em **etapas práticas e experimentais**, iniciando pela **seleção de conteúdos escolares** e conversão em **letras educativas**. Em seguida, utilizou-se a ferramenta **Suno.AI** para gerar as músicas e o **Tuneform.AI** para criar animações e visualizações interativas.
- Após os testes e ajustes, as produções foram integradas a uma **plataforma online própria**, que permite ouvir, baixar e sugerir novas músicas. O processo incluiu **testes com alunos e educadores**, análises de engajamento e aprimoramento contínuo do sistema.

Metodologia



Imagens do
desenvolvimento e
Evolução do **SPARQ**:

Website SPARQ

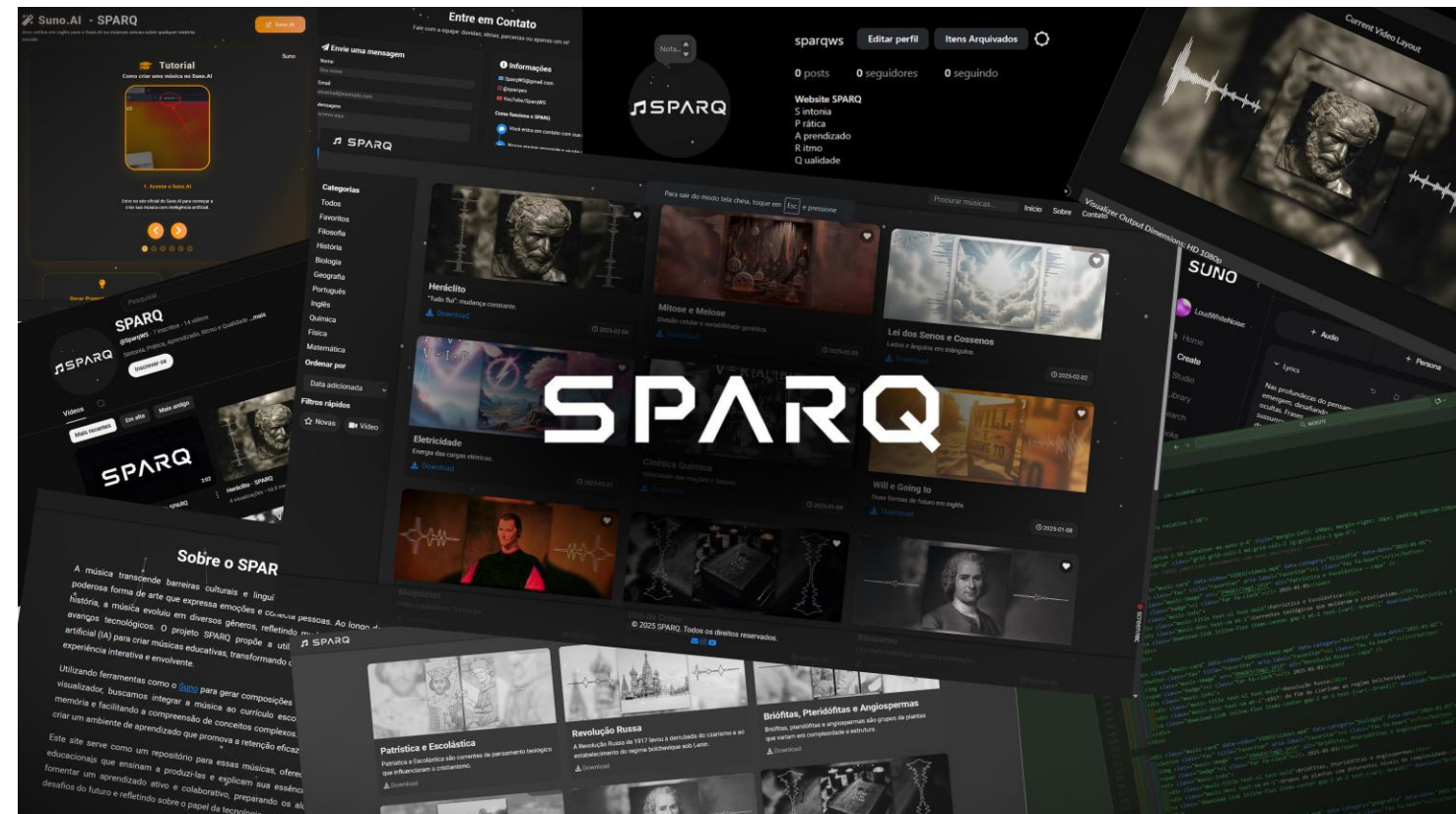
Suno.AI

Tuneform.AI

Vscode (Código)

Youtube.com (@SparqWS)

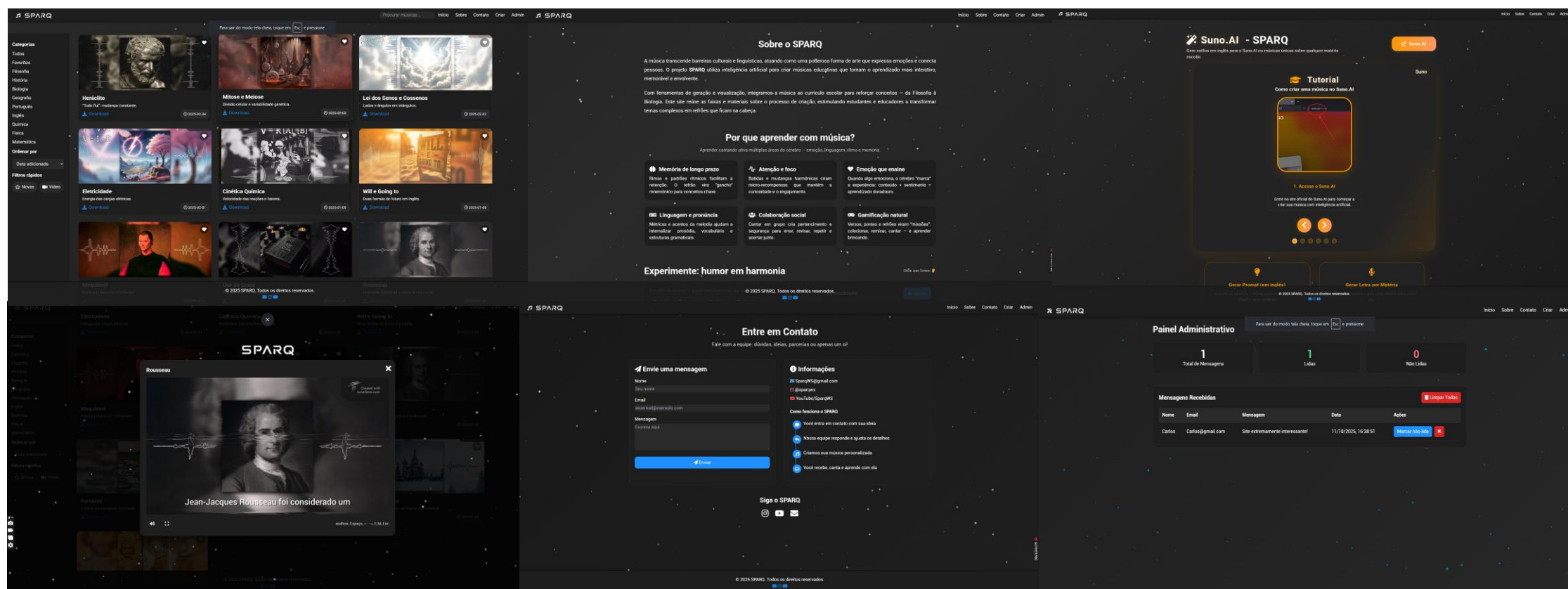
Instagram.com (@sparqws)



Resultados alcançados



- O **Método SPARQ** resultou em um sistema funcional que integra **música e inteligência artificial** como recurso de apoio ao ensino. Foram criadas **músicas educativas** a partir de conteúdos escolares, com letras produzidas pela equipe e melodias geradas pela IA por meio da **Suno.AI**. Essas produções foram reunidas em uma **plataforma digital interativa**, permitindo que alunos e professores **ouçam, baixem e proponham novas músicas**.
- Os testes realizados mostraram **aumento do engajamento e da memorização** dos conteúdos quando apresentados em formato musical. O SPARQ demonstrou que a combinação de **arte, tecnologia e pedagogia** pode tornar o aprendizado mais dinâmico, acessível e significativo.



Aplicabilidade dos resultados no cotidiano da sociedade



- O **Método SPARQ** tem aplicabilidade direta na **educação básica e tecnológica**, oferecendo uma forma inovadora de **aprender por meio da música e da inteligência artificial**. A plataforma permite que conteúdos escolares sejam transformados em músicas educativas, tornando o estudo **mais interativo, acessível e motivador** para diferentes faixas etárias.
- O projeto surgiu das **vivências do autor como estudante**, ao perceber a dificuldade de manter o interesse nos métodos tradicionais de ensino. A partir dessa realidade, o SPARQ foi criado para **aproximar o aprendizado da linguagem digital e criativa dos jovens**, podendo ser aplicado em escolas, projetos culturais e ambientes virtuais de aprendizagem. Assim, contribui para uma **educação mais inclusiva, dinâmica e conectada à sociedade contemporânea**.

Criatividade e inovação



- O **Método SPARQ** se destaca pela forma criativa como une **música, tecnologia e educação** em um mesmo sistema. Sua inovação está no uso da **inteligência artificial (IA)** para gerar **músicas educativas personalizadas**, transformando conteúdos escolares em experiências sonoras envolventes.
- Além disso, o projeto inova ao oferecer uma **plataforma digital interativa**, onde alunos e professores podem **ouvir, baixar e aprender a criar novas músicas**, tornando o aprendizado colaborativo e dinâmico. Essa abordagem alia **arte, ciência e pedagogia**, demonstrando que é possível aprender de forma divertida, tecnológica e inovadora.

Considerações finais



- O **Método SPARQ** comprovou ser uma proposta inovadora e eficiente para **integrar música e inteligência artificial ao processo de ensino-aprendizagem**. A criação de músicas educativas mostrou-se capaz de **estimular a memorização, o interesse e o engajamento** dos alunos, tornando o estudo mais dinâmico e prazeroso.
- O projeto demonstrou que a união entre **tecnologia, arte e pedagogia** pode transformar a maneira de ensinar e aprender, oferecendo novas possibilidades para a educação moderna. Com potencial de aplicação em escolas e ambientes virtuais, o SPARQ representa um avanço no uso da IA como **ferramenta criativa e acessível**, aproximando o conhecimento da linguagem digital e cotidiana dos estudantes.

Etec Deputado Salim Sedeh.

Orientadora Miriam Lopes.

**Coorientador Paulo Henrique
Máximo.**

**Plataforma Suno.AI
plataforma Tuneform.AI**



9ª Feira Mineira de Iniciação Científica



De 08 a 28 de novembro de 2025

Realização



Associação Mineira de
Pesquisa e Iniciação Científica

UNIVERSIDADE
DO ESTADO DE MINAS GERAIS



MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO



Apoiadores e parceiros